

Rubik's cube

解法全書

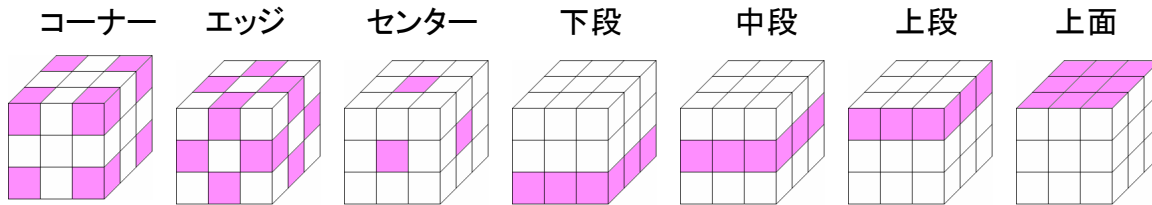
～まず揃えたい人のための～

はじめに - これを使用するにあたって

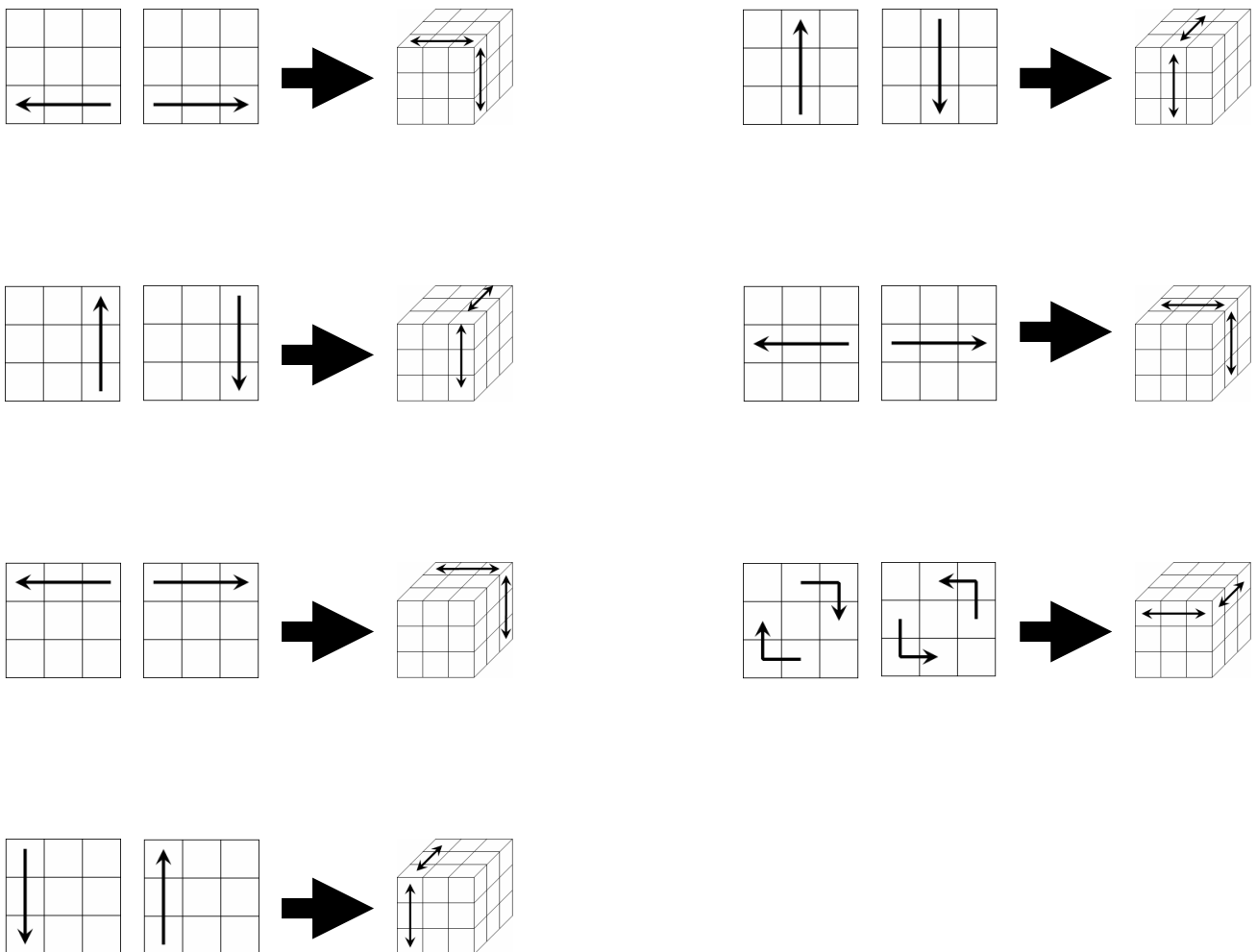
ルービックキューブを揃えるにあたりここでのルービックキューブの動作の扱い方・表記の仕方・呼び方について説明いたします。

!! ここでは完全一面を自分で作れるとの想定のもとで解説していきます。 !!

〈呼び方〉 ※色がついているところを指します。

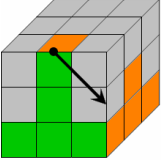
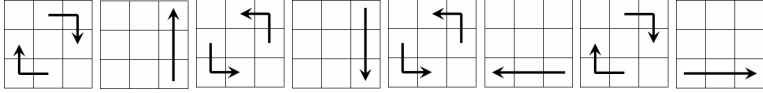
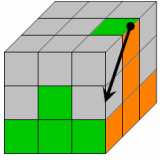
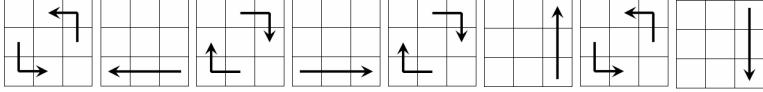
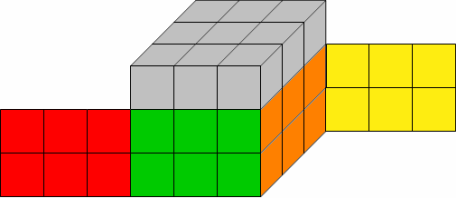


〈動作の表記〉 ※ 左のシンボルは右の動作を表しています。
※ 基本的にシンボルは上から見た動作を表現したものです。
※ シンボルに「2」と表記されているものは 180 度回転を意味します。
※ 説中の灰色面は特に指定がなく、どの色でもよいということです。



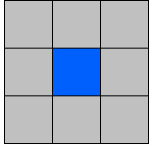
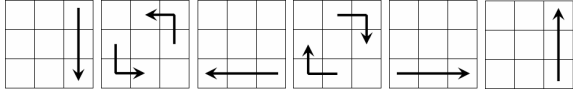
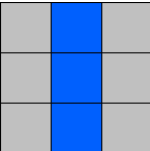
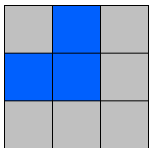
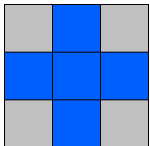
六面を揃える - 下二段を揃える

白面を揃えますそして、その揃ってある白面を下に向けて行います。
 当てはまるのがない場合でも、上面を回転させることによって大抵当てはまります。
 下二段のすべてに対して揃うまで繰り返します。

この場合	動作
	
	
 <p data-bbox="603 1014 887 1043">この状態になったら次へ</p>	

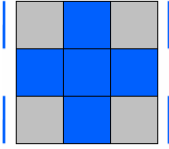
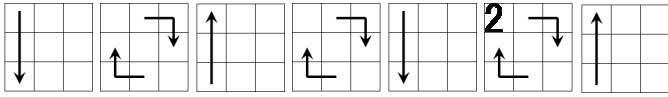
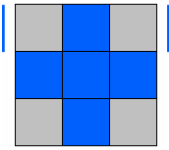
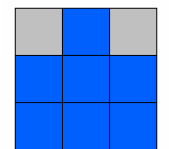
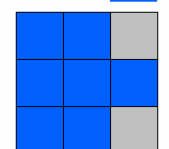
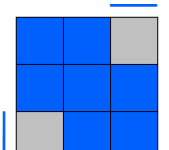
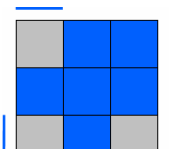
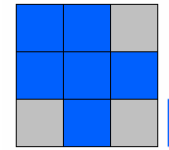
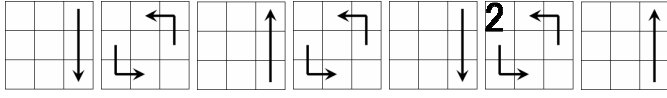
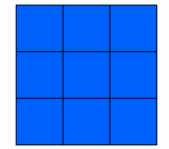
六面を揃える - 上面に青十字を作る

ここではコーナーは考えず、上面のエッジのみを判断します。
当てはまるのがない場合でも、キューブ全体を回転させ視野を変えることによって当てはまります。

この場合	動作	パターン
		α
	α	α
	α	α
	この状態になったら次へ	

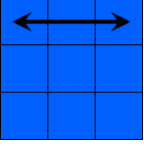
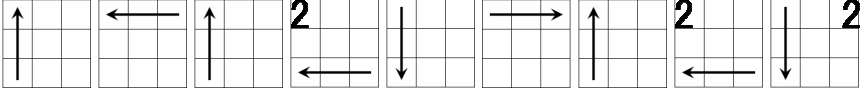
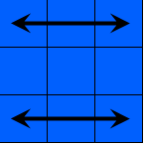
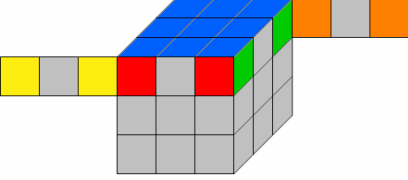
六面を揃える - 上面を青一色にする

当てはまるのがない場合でも、キューブ全体を回転させ視野を変えることによって当てはまります。キューブの周りの青い線は、上方からでは見えない青の位置を示しています。

この場合	動作	パターン
		α
	α	α
	α	α
	α	α
	α	α
	α	α
		
	<p>この状態になったら次へ</p>	

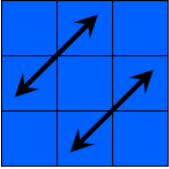
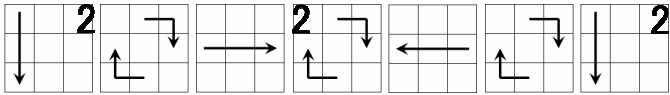
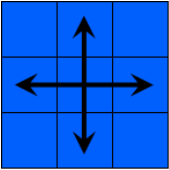
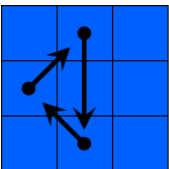
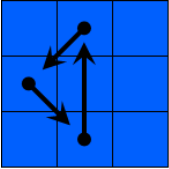
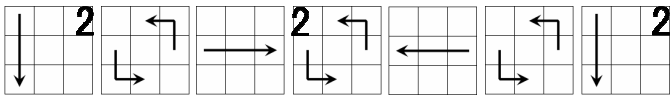
六面を揃える - 上面(青面)のコーナーの位置関係を正しくする

当てはまるのがない場合でも、キューブ全体を回転させ視野を変えることによって当てはまります。
矢印はその方向にコーナーを移動・交換した場合に位置関係が正しくなるような状態を示しています。

この場合	動作	パターン
		α
	α	
<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>位置関係が揃ったら次へ</p> </div> </div>		

六面を揃える - 上面(青面)のエッジの位置関係を正しくする

当てはまるのがない場合でも、キューブ全体を回転させ視野を変えることによって当てはまります。矢印はその方向にエッジを移動・交換した場合に位置関係が正しくなるような状態を示しています。

この場合	動作	パターン
		α
	α	
	α	
		
揃ったら完成です		